MANUAL DEL USUARIO

Estimado Usuario:

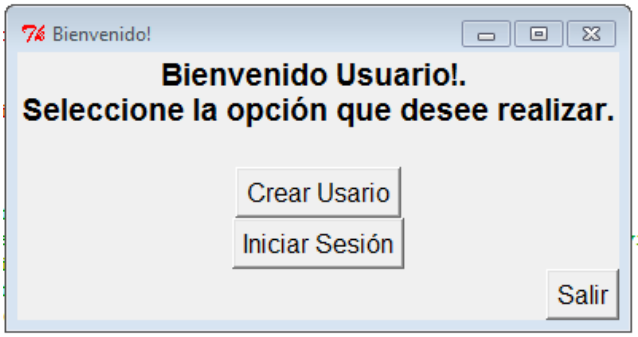
Antes de utilizar la agenda virtual, usted necesita llenar los siguientes requisitos:

1) Instalar Python: Ingrese a esta página web para instalar la última versión de Python: http://www.python.org/getit/. Python es un lenguaje de programación de alto nivel con una sintáxis simple. Es además un lenguaje multiparadigma puesto que soporta programación orientada a objetos, programación imperativa, entre otros.

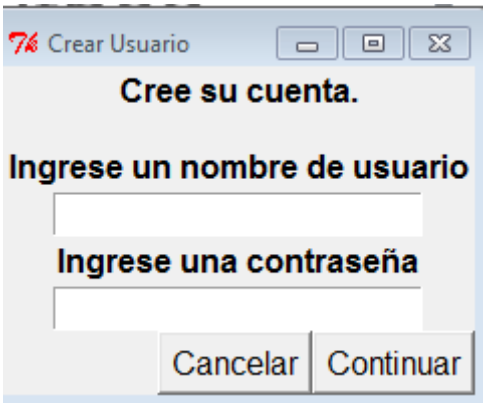
2) Instalar EasyGUI: Ingrese a esta página web para descargarlo: http://easygui.sourceforge.net/. EasyGUI es un módulo para programar en Python de una manera muy simple y fácil. Permite que el usuario ingrese información utilizando ventanas de diálogo simples y un funcional estilo de programación

3) Familiarizarse con Tkinter: Ingrese a esta página web para conocer más sobre este módulo: http://docs.python.org/library/tkinter.html. Este módulo ya viene previamente instalado con Python y es una biblioteca gráfica de este lenguaje.

Habiendo completado estos requisitos, ahora debe descargar la carpeta que se encuentra en la wiki, en la zona de descargas, llamada agenda-python.zip. Una vez que la haya descargado, ejecute el programa que se encuentra dentro de ella llamado: interfaz.py. Una ventana de diálogo, como la que se muestra a continuación, se abrirá:

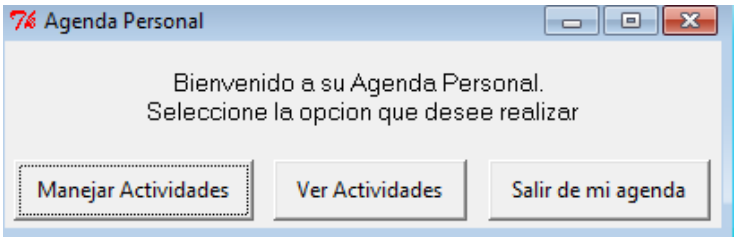


Presione el botón de “Crear Usuario” y una ventana como esta se le presentará:



Proceda a ingresar un nombre de usuario y una contraseña y presione continuar. Asegúrese de recordar los datos que ingresó puesto que estos le servirán para las ocasiones posteriores en que acceda a su agenda persona.

¡Felicidades Usuario! Usted ha creado su agenda personal. El siguiente cuadro de texto le aparecerá:



Dependiendo de lo que desee realizar, deberá elegir cada opción. A continuación se le explicará que realiza cada una.

a) Manejar Actividades:

   En esta opción podrá elegir entre:

   - Agregar Actividad: Agrega una actividad a su agenda, incluyendo una breve descripción y la fecha en la que se realizará.
   - Eliminar Actividad: Elimina una actividad de su agenda.
   - Menú Principal: Regresa a las tres opciones originales.

b) Ver Actividades:
   - Ver Actividades: Usted escribe un número entero y se le muestra esa cantidad de actividades que tenga en su agenda.
   - Menú Principal: Regresa a las tres opciones originales.

c) Salir de Mi Agenda:
   - Cerrar su sesión. Para volver a iniciarla, debe ejecutar el programa y presionar el botón de iniciar sesión.

EXTRA:

A continuación se explicarán los métodos de cada clase que fueron aplicados al programa:

activity.class

activity()

Constructor.

Atributos

activity.name
activity.description
activity.date
activity.duration

.parseInt(String)

Recibe un string e intenta convertirlo a int.
Si es posible, retorna el int.
Si no, retorna False.

.parseDate(String)

Recibe un string e intenta convertirlo a date.
Si es posible, retorna una Date.
Si no, retorna False

agenda.class

agenda(usuario, password)

Constructor.

Recibe un String del nombre de usuario y la contraseña ingresada por el usuario.

Retorna True si es correcto y False si no.

.add(activity)

self.activity=activity

Recibe una actividad.

.modify(activity)

Recibe una actividad.

Debe tener asignado el ID de la actividad que se desea modificar pues en base a este será modificado en la base de datos.

.delete(activity)

Recibe una actividad.

Debe tener asignado el ID de la actividad que se desea modificar pues en base a este será modificado en la base de datos.

.show(int)

Recibe un int que determina el número de actividades siguientes que va a devolver.

Devuelve una lista de actividades.